# Project requirements

|  |  |
| --- | --- |
| **Project informatie** | |
| Projectnaam | BPV-Strijders |
| Opdrachtgever | Kevin Smit |
| Contactgegevens | 167424@student.aventus.nl |
| Teamleden | Coucou, Joël, Laura, Eyobiel, Serhat, Furkan |
| Doorlooptijd/deadline | 20-12-2024 |
| Probleemstelling | *Welk probleem moet er worden opgelost?*  Het huidige BPV-proces bij de opleiding Software Developer is gefragmenteerd en onoverzichtelijk, wat leidt tot verwarring bij studenten en extra werkdruk voor docenten. De BPV-tool moet deze problemen oplossen door een centrale omgeving te bieden waarin studenten hun stageproducten gestructureerd kunnen inleveren en hun voortgang kunnen volgen. Gamificatie-elementen zullen de betrokkenheid verhogen en de tool biedt aanvullende functies voor bredere inzetbaarheid. |
| Doelstelling | *Wat wil de opdrachtgever bereiken met het product?*  De BPV-tool moet het BPV-proces centraliseren en overzichtelijker maken, zodat studenten hun stageproducten eenvoudiger kunnen inleveren en hun voortgang kunnen volgen. Gamificatie-elementen verhogen de betrokkenheid, en de tool ondersteunt docenten in efficiëntere begeleiding. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Product requirements** | |
| Deliverables | *Wat ga je opleveren?*  De deliverables voor de AventusBPV-tool omvatten het functioneel en technisch ontwerp, inclusief wireframes en een werkend prototype. Daarnaast wordt de ontwikkeling van de backend, gamificatie-elementen, en portalen voor studenten en docenten opgeleverd. Ook worden testverslagen, documentatie en handleidingen voor gebruik en evaluatie geleverd. |
| Overzicht van functionaliteiten (epics en user stories), inclusief prioriteiten. | 1. **Centralisatie van Inlevermomenten (Furkan)** Als gebruiker kan ik mijn stageproducten op één centrale plek inleveren, zodat ik minder losse inlevermomenten heb en het proces overzichtelijker wordt. MoSCoW: Must have 2. **Voortgangsoverzicht voor Studenten (Musabe)** Als gebruiker kan ik mijn voortgang bijhouden in het BPV-proces, zodat ik inzicht heb in welke producten ik al heb ingeleverd en welke nog openstaan. MoSCoW: Should have 3. **Gamificatie voor Betrokkenheid (Serhat)** Als gebruiker kan ik beloningen en voortgangsbalken zien, zodat ik gemotiveerd blijf en mijn betrokkenheid in het BPV-proces vergroot. MoSCoW: Could have 4. **Efficiënte Begeleiding voor Docenten (Joël)** Als docent kan ik de voortgang van mijn studenten monitoren, zodat ik hen eenvoudiger en efficiënter kan begeleiden. MoSCoW: Must have 5. **Notificaties en Herinneringen (Laura)** Als gebruiker kan ik notificaties ontvangen over belangrijke deadlines en openstaande taken, zodat ik tijdig actie kan ondernemen. MoSCoW: Must have 6. **Rapportage en Analyse (Eyobiel)** Als docent kan ik rapportages bekijken en analyseren, zodat ik inzicht krijg in de voortgang van studenten en verbeterpunten in het BPV-proces kan identificeren. MoSCoW: Should have |
| Niet functionele eisen | *Welke overige eisen zijn er?*  Een belangrijke niet-functionele eis voor de BPV-tool is **betrouwbaarheid en stabiliteit**. De applicatie moet zonder storingen functioneren, zodat gebruikers erop kunnen vertrouwen dat hun gegevens veilig worden verwerkt en dat ze geen verlies van voortgang ervaren. |
| Out of scope | *Wat valt buiten de grenzen van het project?*  Een voorbeeld van iets dat buiten de scope van het project valt, is **integratie met externe systemen**. Het verbinden van de BPV-tool met systemen van andere onderwijsinstellingen of platforms is niet onderdeel van dit project. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Project overview** | |
| Projectmanagement | *Welke tools worden er ingezet om het project uit te voeren? Link naar Trello, Github, e.d.*  Trello, GitHub, e.d. |
| D.o.D. | *Aan welke overkoepelende eisen voldoen de op te leveren user stories?*  Gebruikersverhalen moeten voldoen aan alle gespecificeerde acceptatiecriteria en alle tests doorstaan. |
| D.o.F. | *Welke afspraken maakt het team over de werkwijze?*  Te laat komen betekent trakteren. |
| Tools & Technieken | *Welke tools en technieken gaan er ingezet worden, voor zover bekend?*  Html css bootstrap javascript en native react |
| Vragen & antwoorden | *Op welke vragen is antwoord nodig voor de start van het project? Welke antwoorden zijn gegeven, welke beslissingen zijn genomen?*  Benodigde Antwoorden: Welke specifieke beveiligingsmaatregelen zijn vereist voor gebruikersgegevens? Genomen Beslissingen: Gekozen om React Native te gebruiken voor mobiele ontwikkeling om compatibiliteit over platforms te garanderen. |